

## Un modelo de un río

### Materiales

- 1 recipiente grande de aluminio, de los que se usan para cocinar
- 2 kg de arena o tierra, si no tienes lo puedes sustituir por arroz
- ½ kg de piedras pequeñas, si no tienes las puedes sustituir por cualquier juguete de plástico pequeño
- 1 l de agua
- 1 botella de pet de 335 ml
- 2 m de papel aluminio
- Recipiente pequeño para recolectar agua
- Tijeras
- Cinta adhesiva
- 1 clavo
- 1 libro o una caja
- 1 rollo de toallas de papel de cocina
- Opcional: 2 gotas de colorante azul
- 1 hoja de papel
- 1 lápiz

## ¡Hora del experimento!

1. Busca un lugar para hacer tu modelo de río que pueda tolerar los derrames de agua.
2. Llena la botella de agua con agua del grifo. Opcionalmente, puedes agregar un poco de colorante azul.
3. Piensa en cómo son los ríos que has visto ¿Cómo son las orillas? ¿Cuánta agua tiene? ¿Es grande o pequeño? ¿Qué forma tiene?
4. En la hoja dibuja como te gustaría que fuera el modelo de río que harás. Define su forma y profundidad.
5. Para hacer el modelo, primero, dobla el papel de aluminio para que parezca un lecho de río y colócalo en el recipiente de aluminio. Asegúralo con cinta adhesiva.
6. Aplana el fondo del lecho del río de aluminio con los dedos.
7. Usa arena o arroz, piedras u otros materiales para crear el paisaje alrededor de tu río.

8. Cuando hayas terminado de construir, vierte con cuidado el agua en tu río de papel de aluminio. Agrega tanta agua como necesites.
9. Compara el modelo con el dibujo que hiciste.
10. Hasta ahora, el agua en tu modelo de río no se mueve. Para hacerlo coloca el recipiente de recolección de agua al final del recipiente de aluminio. Luego, usa un clavo para hacer un agujero en el recipiente de aluminio donde termina el río.
11. Inclina el recipiente de aluminio colocando un extremo en un libro o caja al otro extremo de donde hiciste el agujero.
12. Vierte más agua en la parte superior del río.
13. ¿Hacia dónde fluyen los ríos reales?
14. Con cuidado desarma tu modelo de río, puedes construir una isla, península, istmo o lago.
15. ¿En qué se diferencian estos cuerpos de agua de un río? ¿Qué cambios tienes que hacer en tu modelo de río?

# ¿Por qué sucede?

Cada río fluye dentro de un canal, que puede ser estrecho o muy ancho. El patrón del canal de un río puede ser muy curvo, trenzado o simplemente recto. Un río se abre paso a través del paisaje que lo rodea. Cuando construiste el paisaje alrededor del río, pudiste haber construido cualquier cosa, desde cañones escarpados hasta campos planos o bancos de arena. El suelo, la arena o las rocas alrededor del río limitan el río a su lecho.

Al igual que en un río real, el movimiento del agua que observaste fue causado por la gravedad cuando el agua se mueve de una elevación más alta a una más baja. Si modelaste otros cuerpos de agua, como un océano o un lago, es posible que hayas notado que son muy diferentes de un río en función de su forma, tamaño o la forma en que se mueve el agua.

